

Приложение № 1
к приказу ФГБУ «АМП Охотского моря и
Татарского пролива»
от «28» ноября 2022 г. № 319/А

ИНФОРМАЦИЯ О ЛЕДОВОЙ ОБСТАНОВКЕ

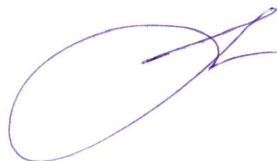
Морской порт Де-Кастри

"30" январь 2024 г.

Телефон ИГПК: (42151) 56-933

| | | |
|---|--------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Ограничения по режиму ледового плавания | Буксирно-баржевые составы – не допускаются к плаванию во льдах; суда без ледового класса не допускаются к плаванию во льдах; суда категории Ice1 -допускаются к плаванию во льдах только под проводкой ледокола; суда категории Ice2 и выше – допускаются к плаванию во льдах под проводкой ледокола или самостоятельно. |
| 2 | Положение ледоколов и их работа | Ледокольное обеспечение танкеров компании "Сахалинморнефтегаз- Шельф": -на акватории порта буксир ледокольный "Витязь" IA Super, судно обеспечения ПБУ "Помор" Arc6 (nominal ice thickness 1,0 m). - в Татарском проливе: - судно обеспечения ПБУ "Помор" Arc6, - судно обеспечения ПБУ "Алексей Чириков" Icebreaker6. Ледокольная проводка сухогрузных судов на акватории порта на подходах к порту не осуществляется. |
| 3 | Местоположение судов, ожидающих ледокольную проводку(Т.Ф.К.) | Нет |
| 4 | Рекомендованный маршрут следования из/в морской порт | Нет |
| 5 | Количество проведенных судов за сутки | Нет |
| 6 | Ледовая обстановка в порту | Акватория порта: серо-белый лёд – 5 баллов, однолетний (тонкий) – 5 балла. На подходах к порту: Чистая вода. |
| 7 | Ледовая обстановка от кромки льда до порта | Нет информации |
| 8 | Предварительный прогноз ухудшений ледовой обстановки | Нет |

ИГПК



Зимзинич А.В.